Wir haben eine neue Umfrage gestartet: heute möchten wir wissen, welche Karenz- oder Wartezeit Sie gemäß FIDE-Regel 6.6 bevorzugen.

Früher waren es 60 Minuten, die ein Spieler nach Beginn der Partie zu spät kommen durfte. Nach der FIDE-Regel sind es aktuell 0 Minuten. In der Mannschaftsmeisterschaft wird davon abgewichen und immer noch mit 60 Minuten Wartezeit gespielt. In unserer Vereinsmeisterschaft (wie auch bei vielen Open-Turnieren) verwenden wir 30 Minuten Wartezeit. Welche Wartezeit bevorzugen Sie?